

Licence professionnelle

Développement web, Communication et Apprentissages

PROGRAMMES

L3 - Semestre 5

UE 5.1 Conception et réalisation graphiques pour le web et Technologie Web (60h)

- UE 5.1.1 Création graphique Edition et Traitement d'images (10h)
- UE 5.1.2 Processus de création graphique dans la relation client/commanditaire (8h)
- UE 5.1.3 Introduction à l'ergonomie et l'UX design (14h)
- UE 5.1.4 UX et stratégie Mobile et Responsive (14h)
- UE 5.1.5 Design d'un site web (Réflexion zoning maquette) (10h)
- UE 5.1.6 Droit du multimédia (4h)

UE 5.2 Développement Front-End : fondamentaux de la programmation (38h)

- UE 5.2.1 Langages HTML et CSS (10h)
- UE 5.2.2 Langage Javascript API et initiation Framework JS (10h)
- UE 5.2.3 Intégration web (de la maquette à l'encodage HTML / CSS) (8h)
- UE 5.2.4 Référencement : optimisation de site web et création de trafic (10h)

UE 5.3 Gestion de projet multimédia et commercialisation (46h)

- UE 5.3.1 Élaboration d'un cahier des charges (8h)
- UE 5.3.2 Conception et gestion de projet (10h)
- UE 5.3.3 Marketing digital (10h)
- UE 5.3.4 Communication publicitaire (10h)
- UE 5.3.5 Réseaux sociaux et community management (8h)

UE 5.4 Langues (16h)

- UE 5.4.1 Anglais : Expression écrite et orale (8h)
- UE 5.4.2 Anglais : spécifique à la culture des entreprises (8h)

UE 5.5 Projet Tuteuré Etape 1 (50h)

- UE 5.5.1 Projet Tuteuré Etape 1 : Préparation et Analyse du projet (50h)

L3 - Semestre 6

UE 6.1 Développement Back-End (36h)

- UE 6.1.1 Langage PHP et base de données (12h)
- UE 6.1.2 CMS (Word Press Drupal Prest Shop...) (12h)
- UE 6.1.3 Sensibilisation à la sécurité des systèmes d'information et web (12h)

UE 6.2 Design et application 3D immersives (30h)

- UE 6.2.1 Design graphique 3D (10h)
- UE 6.2.2 Développement des applications en 3D (12h)
- UE 6.2.3 Applications interactives et immersives en réalité virtuelle (VR) (8h)

UE 6.3 Développement Web : approfondissement (30h)

- UE 6.3.1 Framework JS : ReactJS Node JS (10h)
- UE 6.3.2 Progressive Web Applications (8h)
- UE 6.3.3 Introduction à l'architecture MVC et le développement logiciel à l'aide de Framework (12h)

UE 6.4 Interactivité numérique et apprentissage tout au long de la vie (32h)

- UE 6.4.1 TICE et apprentissage (8h)
- UE 6.4.2 Ingénierie des EIAH : principes et méthodes (8h)
- UE 6.4.3 Modélisation et conception de scénarii pédagogiques (8h)
- UE 6.4.4 Modélisation et conception de dispositifs de formation pour la FTLV (projets) (8h)

UE 6.5 Projet Tuteuré Etape 2 (70h)

- UE 6.5.1 Projet Tuteuré Etape 2 : Conception (70h)

UE 6.6 Stage ou Apprentissage (420h)

Renseignements

M. Eric CHRISTOFFEL : christof@unistra.fr

En savoir plus



Visitez le site web

